|  |  |
| --- | --- |
| Name | Münzen einwerfen |
| Ziele | Ein Münze einzuwerfen |
| Akteure | Benutzer |
| Trigger | Ein Münzknopf wird auf der Oberfläche "Bezahlen" gedrückt. |
| Ablauf | 1. Der Münzknopf wird gedrückt. 2. Die Münze wird aus dem Geldbeutel des Benutzers entfernt. 3. Sind keine Münzen mehr von diesem Typ vorhanden wird der Münzknopf deaktiviert. 4. Die Deaktivierung des Knopfes wird auf der GUI sichtbar gemacht. 5. Der gedrückte Betrag wird von dem zu zahlenden Betrag auf dem Automaten abgezogen. 6. Es können weitere Münzen eingegeben werden. |
| Erweiterungen | 1. Der zu zahlende Betrag auf dem Automaten ist jetzt <= 0 2. Die Parkmünze und das Restgeld werden ausgegeben. |
| Bemerkun |  |